**Bài 1: Tìm giá trị Lớn nhất và Nhỏ nhất trong mảng 2 chiều**

Viết chương trình bằng ngôn ngữ C để thực hiện các yêu cầu sau:

1. Nhập vào một mảng 2 chiều các số nguyên có kích thước m×n, với m và n là các giá trị do người dùng nhập.
2. Tìm giá trị lớn nhất (Max) và nhỏ nhất (Min) trong mảng.
3. Hiển thị vị trí (chỉ số hàng và cột) của các giá trị lớn nhất và nhỏ nhất.

*\*Dưới đây là lời giải tham khảo cho 1 số INPUT đơn giản\**A computer screen shot of a code

Description automatically generated

*\*Xử lý thêm các trường hợp đặc biệt như m == 0 || n == 0; max == min; input: 1010; input: 0.1; …\**

### Bài 2: Sắp xếp các phần tử trong mảng 2 chiều theo thứ tự Tăng dần và Giảm dần

Viết chương trình bằng ngôn ngữ C để thực hiện các yêu cầu sau:

1. Nhập vào một mảng 2 chiều các số nguyên có kích thước m×, với m và n là các giá trị do người dùng nhập.
2. Sắp xếp tất cả các phần tử trong mảng theo:
   * **Thứ tự tăng dần**
   * **Thứ tự giảm dần** *\*có menu lựa chọn sắp xếp 1 trong 2 kiểu\**
3. Hiển thị mảng đã sắp xếp.
4. **Sau khi học bài 3: sắp xếp bằng cách sử dụng hàm qsort()**

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

### Bài 3: Tìm vị trí của một giá trị trong mảng 2 chiều

Viết chương trình bằng ngôn ngữ C để thực hiện các yêu cầu sau:

1. Nhập vào một mảng 2 chiều các số nguyên có kích thước m×nm \times nm×n, với mmm và nnn là các giá trị do người dùng nhập.
2. Nhập một giá trị cần tìm kiếm.
3. Tìm và hiển thị tất cả các vị trí (chỉ số hàng và cột) mà giá trị đó xuất hiện trong mảng.
4. Nếu giá trị không tồn tại trong mảng, thông báo cho người dùng là “Không tìm thấy!”.
5. **Sau khi học bài 3: áp dụng 2 cách Tìm kiếm tuyến tính, Tìm kiếm nhị phân**

A screenshot of a computer program

Description automatically generated